

## **Вмілість Бистрозмисл**

**Мета** - Познайомитися з дотиком

**Тема** – Що я дотеркнув

**Відкриття** – Відкриваємо нинішні сходи новачьким кличем Готуйсь

**Розповідь** – Про шість сліпих чоловіків і слоня

**Розмова** – Усі дотеркнули слоня, але чому усі думали що то було щось цілком інакше?

Чи ви думаєте що ті люди знали що таке слон?

Якщо їм далиби щось знайомого чи ви думаєте що вони моглиби пізнати що вони дотеркнули?

**Гра** - У торбі – Дати по дві або три загально знані речі у торбу. Нехай одна дитина закре очі, дасть руку у торбу і не кажучи що вони дотеркнули постарається вияснити що вони дотеркнули. Решта мають гадати що у торбі. Змінити що у торбі і нехай хтось інший дасть руку у торбу.

**Даю вибір Рисування або Шукай заховані речі**

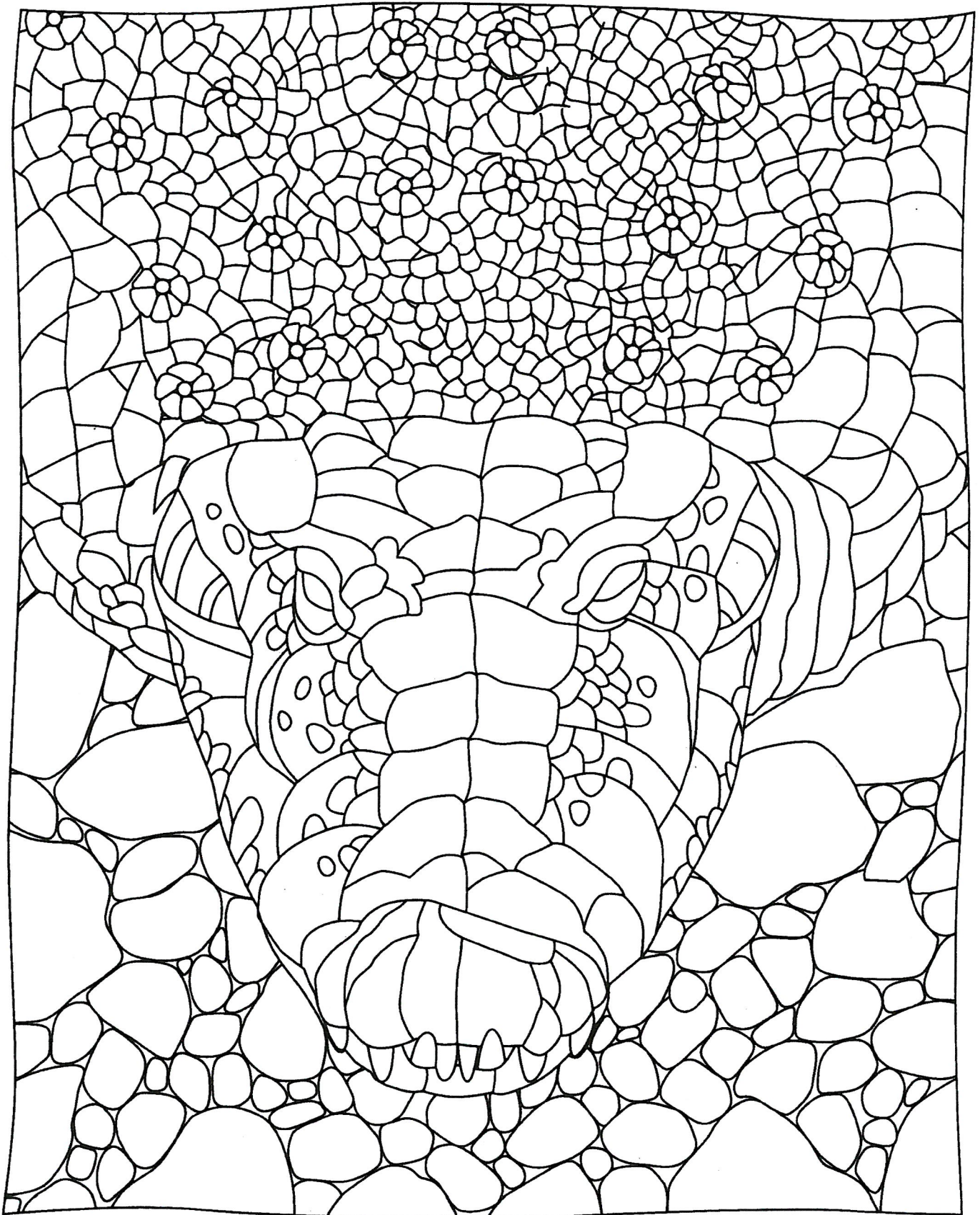
**Рисування** Крокодилъ – не усе повинно дотеркати – чому

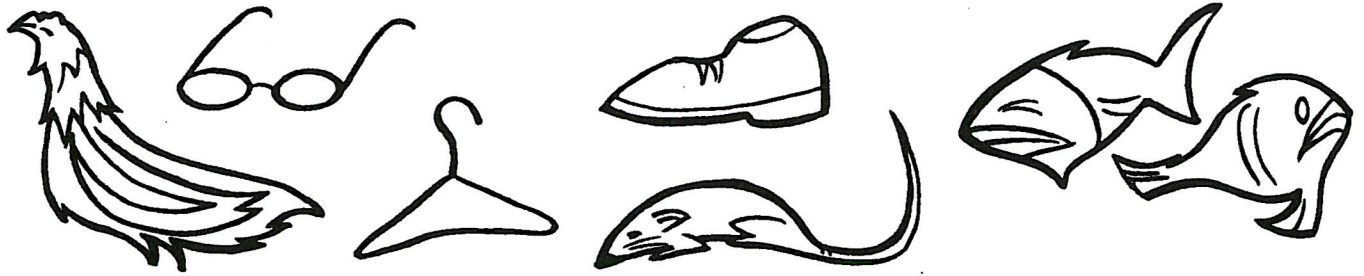
**Шукай заховані речі** Льви виглшдають мягонькі але їх не повинно дотеркати. Нехай новацтво назве усі заховані речі і скажуть чи їх можна дотеркнути, чи зісти ітд

**Майстрування** Гуп –

½ Cup cornstarch, ¼ cup water, food coloring, zip lock bag. Put everything in the zip lock, mix. What do you feel? Add more cornstarch, what happens. Add more water, what happens?

**Закриття** Закриваємо нимішні сходи новачьким кличем Готуйсь





НАЗВИ Й ЗНАЙДИ

